



Willkommen im

Alten Land



Herzlich Willkommen bei der Anlage Altes_Land_v9!



Eckdaten:

Informationen zur geladenen Anlage

Eckdaten der geöffneten Anlage

Name der Anlage:	Altes_Land_V9
Format:	ANL3 / Version 9.10 / GER
Breite:	3.51 km
Länge:	0.70 km
Höhe:	-10.00 to 3.90 m
Rasterpunkte pro km:	298Knoten/km
Länge der Schienen:	23.056 km (#647)
Länge der Straßen:	35.468 km (#1243)
Länge der Tramgleise:	1.551 km (#73)
Länge der Wasserwege & Unsichtbaren:	53.065 km (#1977)
Anzahl aller Modelle:	16405
Anzahl des Rollmaterials:	123
Anzahl Immob. & LS-Elemente:	16188
Anzahl der Signale:	94
Anzahl aller Güter:	0

Entstehung:

Die Anlage entstand bei meinen ersten ‚Gehversuchen‘ mit EEP9. Die neuen animierten Weichen brachten mich zu einer anfänglichen Testanlage zum Test dieser und später baute ich die Anlage weiter.



Beschreibung:

Die Anlage befasst sich bahntechnisch mit der Epoche III und IV, was heißt, dass die Modelle teilweise Alt, teilweise ziemlich modern gewählt wurden. Das Domizil ist eher von modernerer Bauweise.

Auf der Anlage sind zwei kleinere Städte gebaut, am südlichen Ende liegt Schönesee, im Westen Hertensfelden. Dazwischen gibt es einen ländlicheren Teil mit weiten Feldern.

Die beiden Orte:

Schönesee ist für sein großes Industriegebiet bekannt, das fast die Hälfte der Stadtfläche belegt.

Aber auch Wohnsiedlungen sind viele zu finden.

Hertensfelden ist eher die Stadt, wo man ruhiger wohnen kann. Zwar verläuft die KBS 253 außen drum herum, aber das Industriegebiet Nord ist durch Wälder von der Stadt abgetrennt.



Zusätzliches:

Im entpackten Ordner ist ein Dateiordner mit mehreren Zusatzordnern enthalten.

Ursprünglich war geplant, eine manuelle und eine automatische Anlagenversion zu bauen. Dieser Gedanke wurde aber leider durch fehlende Zeit und andere Projekte sowie durch fehlende Rechnerleistung und lange Ladezeiten wieder verworfen. Eine Autoschleuder unter der Anlage und ein Schattenbahnhof sind installiert, auch sind die Kreuzungen auf der Anlage schon gesteuert, sodass nur noch die Autos fahren gelassen werden müssen.

Bei dem Schienenverkehr kann man eher selber fahren, eine Schaltung dafür existiert (noch) nicht, lediglich die Bahnübergänge sind gesichert.

Der Straßenbahnverkehr läuft auch vollautomatisch



Achtung: Es wurden überwiegend Shop-, und Freemodelle verwendet. Zu einem optimalen Fahrerlebnis sollte auf die Vollständigkeit der Modelle geachtet werden.

Desweiteren besitzt die Anlage eine sehr hohe Modelldichte, was bei leistungsschwächeren Systemen zu einem Abfall der Framerate führen kann. Hier empfiehlt es sich, die Einstellungsregler

- des Gleisdetaillevels
- der Qualität des Rauches und
- der Qualität der Funken

Komplett herunter zu regeln.

Ebenfalls kann es helfen, die Sichtweite in der 3D-Ansicht ein wenig zu verringern oder alternativ leichten Nebel einzustellen, was die Sichtweite ebenfalls begrenzt.

Trotz der hohen Modelldichte wird keine feinste Detailtreue garantiert; die Gärten wurden nicht komplett begrünt, sondern nur teilweise mit Pflanzen versehen, um die Frame so wenig wie möglich zu belasten. Dennoch wurde die Gestaltung realitätsnah gehalten!



Desweiteren werden für einige Modelle Tauschtexturen benötigt. Diese werden in den Ordner Ressourcen\Doc\Altes Land\Tauschtextur installiert. Diesen liegt ein Textdokument bei, in dem steht, welche Textur welchem Modell zugewiesen werden muss. Wie das funktioniert, kann man z.B. auf der Seite von [SW1](#) nachlesen.

Und nun wünsche ich allen viel Spaß mit der Anlage und auch eine Schöne Weihnachtszeit und einen guten Jahreswechsel.

Impressum:

TobiBahn ist im [MEF \(Mein EEP-Forum\)](#) per PN zu erreichen.

Desweiteren könnt ihr alle Infos in meiner [Anlagenvorstellung im MEF](#) nachlesen

© TobiBahn 2013